

«ПАКЕТЫ ПРИКЛАДНЫХ ПРОГРАММ»

Б1.В.ДВ.11.2

Дисциплина «Пакеты прикладных программ» предназначена для студентов, обучающихся по направлению подготовки 42.03.02 «Журналистика», профиль «Спортивная журналистика», квалификации бакалавр, входит в вариативную часть обязательных дисциплин блока 1.

1. Цель и задачи освоения дисциплины

Целью изучения дисциплины «Пакеты прикладных программ» является изучение технологий работы в пакетах прикладных программ в условиях мультимедийной среды, тенденций их развития, роли современных информационных технологий в журналистике.

Цель достигается за счет постоянного использования обучающимися вычислительной техники, технических средств сбора и хранения информации, выполнения практических заданий по изучаемой дисциплине.

Основными обобщенными задачами дисциплины являются:

Профессиональная деятельность:

- проведение обследования прикладной области в соответствии с профилем подготовки;
- моделирование прикладных и информационных процессов;
- формирование требований к информатизации и автоматизации прикладных процессов;
- технико-экономическое обоснование проектных решений, составление технических заданий на автоматизацию и информатизацию решения прикладных задач, техническое проектирование информационных систем (ИС) в соответствии со спецификой профиля подготовки;
- программирование, тестирование и документирование приложений;
- аттестация и верификация ИС.

Производственно-технологическая деятельность:

- автоматизированное решение прикладных задач операционного и аналитического характера;
- информационное обеспечение прикладных процессов;
- внедрение, адаптация, настройка и интеграция проектных решений по созданию ИС;
- сопровождение и эксплуатации ИС.

Организационно-управленческая деятельность:

- участие в организации и управлении информационными процессами, ресурсами, системами, сервисами;
- использование функциональных и технологических стандартов;
- обучение и консультирование пользователей в процессе эксплуатации ИС;
- участие в переговорах с заказчиком;
- презентация проектов.

Аналитическая деятельность:

- анализ прикладных процессов, разработка вариантов автоматизированного решения прикладных задач;

- анализ и выбор методов и средств автоматизации и информатизации прикладных процессов на основе современных информационно-коммуникационных технологий;
- оценка затрат и надежности проектных решений.

Научно-исследовательская деятельность:

- применение системного подхода к автоматизации и информатизации решения прикладных задач, к построению информационных систем на основе современных информационно-коммуникационных технологий;
- подготовка обзоров, аннотаций, составление рефератов, научных докладов, публикаций, и библиографии по научно-исследовательской работе.

2. Место дисциплины в структуре ООП бакалавриата

Дисциплина относится к вариативной части дисциплин (дисциплины по выбору) цикла «Дисциплины (модули)» учебного плана подготовки бакалавров по направлению 42.03.02 «Журналистика».

Изучение дисциплины «Пакеты прикладных программ» (ППП) базируется на знаниях, умениях, навыках и готовностях обучающихся, формируемых при изучении дисциплины «Основы экономических знаний».

Материал данной дисциплины служит основой для изучения в дальнейшем такой дисциплины как «Экономика и менеджмент СМИ».

3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины «Пакеты прикладных программ»

В данном разделе содержится описание перечня планируемых результатов обучения по дисциплине «Пакеты прикладных программ», соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы по направлению 42.03.02 «Журналистика».

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций в соответствии с ФГОС ВО по направлению подготовки:

ОПК-20 - способность использовать современную техническую базу и новейшие цифровые технологии, применяемые в медиасфере, для решения профессиональных задач, ориентироваться в современных тенденциях дизайна и инфографики в СМИ;

ПК-2 - способность в рамках отведенного бюджета времени создавать материалы для массмедиа в определенных жанрах, форматах с использованием различных знаковых систем (вербальной, фото-, аудио-, видео-, графической) в зависимости от типа СМИ для размещения на различных мультимедийных платформах (ПК-2).

В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

Знать:

- тенденции развития современных программных средств и современную техническую базу;
- основные понятия, связанные с ППП, моделированием процессов, технологиями обработки мультимедийной информации, табличными и текстовыми данными, информационными системами;

- о возможности использования различных графических элементов в различных ППП (в том числе использовать тенденции развития дизайна и инфографики в СМИ);
- об особенностях решения задач с математической формулировкой;
- принципы хранения и обработки текстовой и мультимедийной информации в ППП.

Уметь:

- применять на практике методы решения задач в сфере массмедиа;
- использовать различные ППП для решения задач и различного способа представления выходных данных;
- анализировать информацию и применять новые компьютерные технологии;
- реализовывать вычисления математических выражений, выбирая нужное программное обеспечение;
- создавать документы и шаблоны в среде выбранных пакетов;
- объединять возможности нескольких программных продуктов для создания приложений.

Владеть:

- способами формального представления данных с использованием различных знаковых систем (вербальной, фото-, аудио-, видео-, графической) с учетом современных тенденций дизайна и инфографики в СМИ;
- правилами оформления текстового и графического контента.

Быть компетентным в использовании современных технических средств и информационных технологий для решения аналитических, исследовательских и коммуникационных задач.

Общая трудоемкость дисциплины составляет 2 зачетные единицы, 72 часа.